

Circolare Logistica 4Tek2014



Prot. 454M/7

A tutti i soci Adulti

Carissimi,
 ci siamo! Ecco la circolare logistica del 4Tek2014 che si svolgerà dal 1° al 4 maggio p.v.

Per chi si fosse perso la prima circolare... "Il 4Tek2014 è un evento per TUTTI gli ADULTI del CNGEI, organizzato per basi d'interesse, in cui ci saranno attività tecniche che coinvolgeranno tutte e tre le branche, rivolto anche agli adulti che non sono inseriti negli Staff".

L'Evento si terrà presso il Parco Fenice, Lungargine Rovetta 28 – 35127 Padova
 Coordinate GPS: 45° 24' 3.30" N - 11° 55' 5.17" E

ORARI

Durata complessiva dell'evento dalle ore 11,00 del 1 maggio alle ore 14,00 del 4 maggio.
 1° Modulo dalle ore 11,00 del 1 maggio alle ore 24.00 del 2 maggio
 2° Modulo dalle ore 08:00 del 3 maggio alle ore 14.00 del 4 maggio

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

Grazie al contributo per l'evento, previsto nel Bilancio Preventivo 2014 di € 10.000,00, è stato possibile contenere i costi di partecipazione, nei termini sotto riportati.

<p>1° Modulo dal 1 al 2 maggio</p>	<p>La quota comprende:</p> <ul style="list-style-type: none"> - il pernottamento - l'affitto delle aule didattiche dei servizi - i materiali per la realizzazione delle basi - i seguenti pasti: <ul style="list-style-type: none"> 01/05 cena e break 02/05 colazione, pranzo, cena e break 03/05 colazione 	<p>€ 30,00</p>
--	--	-----------------------

<p>2° Modulo dal 3 al 4 maggio</p>	<p>La quota comprende:</p> <ul style="list-style-type: none"> - il pernottato - l'affitto delle aule didattiche dei servizi - i materiali per la realizzazione delle basi - i seguenti pasti: 03/05 colazione, pranzo, cena e break 04/05 colazione, pranzo 	<p>€ 30,00</p>
<p>1°+2° Modulo dal 1 al 4 maggio</p>	<p>La quota comprende:</p> <ul style="list-style-type: none"> - il pernottato - l'affitto delle aule didattiche dei servizi - i materiali per la realizzazione delle basi - i seguenti pasti: 01/05 cena e break 02/05 colazione, pranzo, cena e break 03/05 colazione, pranzo, cena e break 04/05 colazione, pranzo 	<p>€ 60,00</p>

COME RAGGIUNGERE IL PARCO





COME ISCRIVERSI

Le modalità d'iscrizione sono tre in funzione del numero di basi a cui si vuole partecipare, ed in funzione dell'offerta:

- A) iscrizione ad una sola base da n° 1 modulo (dal 1 al 2 maggio oppure dal 3 al 4 maggio)
- B) iscrizione ad una base della durata di n° 2 moduli (dal 1 al 4 maggio)
- C) iscrizione a due basi della durata ciascuna di n° 1 modulo (1° modulo dal 1 al 2 maggio + 2° modulo dal 3 al 4 maggio)

Si richiede, se possibile, di indicare anche una seconda scelta, esempio:

1° MODULO (1-2 maggio) 1° scelta: Espressione 2° scelta: Campismo	2° MODULO (3-4 maggio) 1° scelta: Hike 2° scelta: Cucina
--	---

Questo permetterà nel caso in cui la 1° scelta non sia accessibile, o per la non attivazione della base (a causa del non raggiungimento del numero minimo di partecipanti indicato nella scheda di base) o per la non disponibilità di posti di poter accedere alla 2° scelta.

Le iscrizioni avverranno solo tramite portale associativo **dal 4 aprile al 16 aprile 2014**.

Sarà possibile iscriversi sia come iscrizione singola, che come iscrizione cumulativa di sezione.

Ciascun socio potrà iscriversi autonomamente, scegliendo la tipologia "PARTECIPANTE PERSONALE".

Sarà altresì possibile una iscrizione cumulativa per sezione da parte dei Presidenti di Sezione e/o degli incaricati ai Censimenti, i quali dovranno procedere alla registrazione per tutti i partecipanti della propria sezione (tipologia "PARTECIPANTE SEZIONE").

Dopo l'inserimento il sistema consentirà ai PSez ed agli incaricati ai censimenti, di stampare la prenotazione cumulativa di sezione, che deve poi essere inviata per email (**4Tek@cngai.it**) insieme alla contabile del bonifico bancario.

Il pagamento, singolo oppure cumulativo, dovrà essere eseguito attraverso bonifico bancario a favore di:

CNGEI Sede Centrale

Cariparma, agenzia n. 5 di Roma

c/c 40347873 - ABI 06230 CAB 03205 CIN U

IBAN IT06U0623003205000040347873

Causale: 4Tek2014 – Sezione di....., partecipanti nr.

Si raccomanda di procedere al versamento della quota subito dopo l'inserimento delle prenotazioni per consentire alla Sede Centrale di effettuare le necessarie verifiche ed alla successiva conferma della prenotazione.

A tale scopo copia del bonifico di pagamento, nei termini sopra indicati, dovrà essere inviata all'indirizzo **4Tek@cngai.it**

Le prenotazioni rimarranno congelate (flag rosso sul sistema telematico) fino alla verifica da parte della SC della correttezza dei pagamenti e della documentazione, successivamente un flag verde informerà dell'avvenuto perfezionamento della prenotazione.



4TEK2014

VITTO, ALLOGGIO, ECC.

Il 1° maggio il pranzo è al sacco, il resto dei pasti (colazione, pranzo e cena) sono compresi nelle quote e saranno in parte preparate in loco e in parte utilizzeremo un servizio catering.

Si **dormirà in tenda**, le tende dovranno essere portate dai partecipanti (comunicheremo i nominativi degli iscritti su base regionale, in tal modo vi potrete organizzare sia per il viaggio che per i posti tenda).

Per chi ne avesse l'assoluta necessità sono disponibili pochi posti al chiuso (dovrete anche in questo caso essere indipendenti per sacco a pelo e modulo o brandina).

Quasi tutte le attività si realizzeranno all'aperto, quindi è necessaria tutta l'attrezzatura adeguata anche per eventuali condizioni metereologiche avverse.

Per finire è logicamente necessario portare l'uniforme completa, e l'uniforme da campo, sacco a pelo e stuoino o branda, poncho, gavetta, ecc.


Ulteriori eventuali indicazioni vi saranno fornite dai responsabili delle basi, ed è per questo che è assolutamente necessario che forniate al momento dell'iscrizione tutti i recapiti necessari per contattarvi (es. il cellulare di scorta che è in fondo alla stiva della vs. bellissima barca a vela o la mail che utilizzavate in prima elementare e della quale avete perduto la password NON vanno bene!!!).

OFFERTA BASI

N.	Nome Base	Giorno	1-mag.	2-mag.	3-mag.	4-mag.
		Target	1/2 gg	1gg	1gg	1/2gg
1	Avventura-Comunicazione	L-E-R-S	1° modulo (unico modulo)			
2	CAI (Plenaria)	L-E-R-S		1° Modulo (3 ore)**		
3	Campismo Avanzato	E-R-S	1° modulo		2° modulo (= al 1° mod.)	
4	Cucina	E-R-S			1° modulo	
5	Espressione/Animazione	L-E-R-S	1° modulo		2° modulo (= al 1° mod.)	
6	Fotografia	L-E-R-S	1° modulo (unico modulo)			
7	Giochi	L-E-R-S	1° modulo (unico modulo)			
8	Hike	E-R	1° modulo		2° modulo (= al 1° mod.)	
9	Internazionale	L-E-R-S			1° Modulo (2 ore)**	
10	Mani Abili	L-E-R-S			1° modulo	
11	Pionerismo Avanzato	E-S	1° modulo (unico modulo)			
12	Raccontare e Coinvolgere	L-E-R	1° modulo		2° modulo (= al 1° mod.)	
13	Topografia (Base+Avanzato)	L-E-R-S	1° modulo base		2° modulo avanzato	

** Base CAI e Base Internazionale non necessitano di iscrizione prima del 4Tek.

SCHEDE DESCRITTIVE DELLE BASI

VIANDANTI 2.0 <small>TITOLO</small>	AVVENTURA - COMUNICAZIONE <small>BASE</small>
<p>“Ma cosa fate agli scout?” Quante volte ci siamo sentiti fare questa domanda? Amici non iscritti, genitori curiosi, persone esterne... Molta gente non capisce bene cosa facciamo in caccia o a riunione (per non parlare di campi e estati rover!) e spesso ne ha un’idea lontana dalla realtà. E’ importante allora saper dare informazioni chiare, comunicandole in modo efficace e anche divertente. Prepariamoci a vivere 4 giorni d’avventura scout, imparando anche a comunicarla al meglio agli altri.</p> <p>Parole chiave? Avventura, comunicazione, efficacia, empatia. Sarà un corso di esplorazioni e sfide nella natura, tra hike e sere attorno al fuoco; vedremo assieme come già BP si fosse posto il problema di una giusta “immagine scout” da trasmettere all’esterno del Movimento, e proveremo a essere comunic-attivi. Non solo saper vivere l’avventura, dunque, ma anche saper mostrare e raccontare, utilizzando tutti gli strumenti che la nostra quotidianità ci offre. Foto, video, blog, socialnetwork, giornali.... Quattro giorni sono pochi? Noi vi garantiamo hike nella natura, sfide all’ultimo video, momenti di relax e di creatività, in un laboratorio di idee che vi aiuti a raccontare al meglio cosa fate agli scout.</p>	
L-E-R-SENIOR <small>TARGET</small>	Minimo 15 - Massimo 20 <small>PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)</small>
1 MODULO DA 4 GIORNI <small>MODULI</small>	Unico Modulo: dal 1 al 4 maggio <small>DATE</small>
	



4TEK2014

CAMPO BASE, sicuramente un punto di partenza per iniziare un'avventura ma anche semplicemente con molta modestia un punto di arrivo .

TITOLO

CAI – Club Alpino Italiano

BASE

“Provai gioie troppo grandi per poterle descrivere, e dolori tali che non ho ardito parlarne. Con questi sensi nell'anima io dico: salite i monti, ma ricordate coraggio e vigore nulla contano senza la prudenza; ricordate che la negligenza di un solo istante può distruggere la felicità di una vita. Non fate nulla con fretta, guardate bene ad ogni passo, e fin dal principio pensate quale può essere la fine.” (Edward Whymper)

Tutti noi scout conosciamo molto bene il motto : “Si preparato” ma siamo proprio preparati a tutto? Pensate che una caccia durante le vacanze di branco sia meno importante di un Hike di reparto o di compagnia? Quanta sensibilità/preparazione abbiamo sull'argomento sicurezza in montagna percorrendo anche solo “banali” sentieri? Siamo in grado di analizzare in maniera critica i fattori importanti per vivere serenamente un'attività di questo genere?

“Campo base” non potrà trasformarvi in delle esperte guide alpine, per questo ci vogliono molte ore, giorni e mesi di formazione abbinata a tanta e tanta esperienza sul campo. Tenteremo invece di darvi delle informazioni, semplici, basilari e vitali ,al fine di sensibilizzarvi maggiormente.

Ritornerete a casa con degli stimoli efficaci per continuare a formarvi.

In questa avventura saremo seguiti da un partner importante, da dei professionisti del settore, il CAI (Club Alpino Italiano) che grazie ai suoi volontari renderà questa esperienza unica ..da non perdere!

L-E-R-SENIOR

TARGET

PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)

1 MODULO DI 3 ORE IN PLENARIA

MODULI

Unico Modulo: il 2 maggio




DATE

4 TEK 2014 "CAMPO BASE"



<h2 style="color: red;">BUSHCRAFT</h2> <p style="color: red;">“come creare una avventura senza essere né Rambo né Bear Grylls”</p>		<h3>CAMPISMO AVANZATO</h3>
TITOLO		BASE
<p>Un fuoco per ogni evenienza, come accenderlo, come e dove farlo, capanne e ripari di emergenza, la vita nel bosco sfruttando le sue risorse con un basso impatto ambientale e sapendo dosare le moderne tecnologie, le tante astuzie del “trappeur”, sono poche le cose veramente indispensabili, muoversi leggeri, vivere 36 ore in “compagnia” del proprio coltello, come creare una avventura anche vicino a casa senza essere né Rambo né Bear Grylls.</p> <p>Requisiti: possedere un coltello...</p>		
E-R-SENIOR TARGET	Minimo 8 - Massimo 14 PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)	
2 MODULI DA 2 GIORNI MODULI	1° Modulo: dal 1 al 2 maggio 2° Modulo: dal 3 al 4 maggio DATE	
		

COOKING ADVENTURE	CUCINA
<p>TITOLO</p> <p>Pensi di aver già cucinato tutto il possibile con una cucina da campo?</p> <p>Non sai più cosa inventarti per lasciare a bocca aperta i tuoi esplo?</p> <p>E allora iscriviti a Cooking Adventure...sicuramente riusciremo nell'impresa di stupirti!!!</p> <p>Le tecniche di cucina scout diciamolo in tutta sincerità, sono quelle meno trattate in assoluto all'interno dei nostri Reparti. A quanti di noi è capitato di programmare un'intera attività in sede o al campo sulla cucina??? Naturalmente, non vale la Gara di Cucina. Quella è espressione, fantasia, una sfida tra pattuglie. Stiamo parlando di affrontare le tecniche di cucina scout, come si affrontano i nodi o le legature, le costruzioni, il pronto soccorso. I motivi possono essere molteplici: il più ingombrante è rappresentato dalle numerose ore dedicate ad un campo dietro ai fornelli. Spesso però utilizzando le solite vecchie tecniche di cucina scout, che non ci siamo mai messi a spiegare ai nostri ragazzi, ma che diamo per scontate grazie al TRAPASSO di NOZIONI.</p> <p>NOI VOGLIAMO STUPIRVI!!!!</p> <p>L'obbiettivo di questo corso è quello di stupirvi con nuove tecniche di cucine scout, originali possibilità di cucinare al campo...magari senza portarsi grossi materiali da casa, altre volte si...ma sempre tenendo a mente una parola d'ordine RECUPERO e ECONOMIA.</p> <p>Desideriamo che possiate arrivare a casa e trasmettere ai vostri ragazzi le Tecniche di Cucina scout in modo originale e divertente.</p> <p>VI ASPETTIAMO NUMEROSI!!!!</p>	<p>BASE</p>
<p>E-R-SENIOR</p> <p>TARGET</p>	<p>Minimo 10 - Massimo 25</p> <p>PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)</p>
<p>1 MODULO DA 2 GIORNI</p> <p>MODULI</p>	<p>Unico Modulo: dal 3 al 4 maggio</p> <p>DATE</p>
	

4TEK ESPRESS		ESPRESSIONE- ANIMAZIONE
TITOLO		BASE
<p>Sali anche te sul nostro treno. Un treno un pò speciale, che ti farà ridere, sognare, cantare danzare, ma anche riflettere, lavorare, sporcare e sudare. Sotto la guida di esperti capotreni, bigliettai, controllori e inservienti affronteremo un viaggio di 2 giorni attraverso diverse stazioni, alcune famose, altre totalmente sconosciute, alla scoperta dei segreti che queste possono nascondere. Per poter montare sul treno basterà il biglietto e una valigia vuota, a riempirla ci penseremo durante i due giorni di viaggio: arricchiremo il nostro bagaglio un pò alla volta cercando, ad ogni sosta, di alimentare il FUOCO della locomotiva per poter raggiungere con facilità la stazione successiva. I nostri compagni di viaggio saranno un pò particolari, soprattutto non saranno persone (o almeno non sempre), ma più facilmente si chiameranno TECNICHE, SPAZI, EMOZIONI o anche RAGIONAMENTI, PENSIERI e PROGRAMMAZIONI.</p> <p>Un'altra caratteristica importantissima da tenere in considerazione è che per salire su questo treno non c'è assolutamente bisogno di alcun requisito particolare, basta solo avere tanta voglia di fare, fare, fare e mettersi in gioco!</p> <p>L'obiettivo del vostro capotreno sarà quello di farvi tornare a casa essendo in grado di accendere il FUOCO della locomotiva in un modo più consapevole; sarete in grado di vivere voi in prima persona e di far vivere agli altri questa esperienza in modo armonico, completo, e con un senso!!</p> <p>Ok abbiamo provato a usare tanti paroloni, ma non ci riesce molto bene! Siam più bravi ad agire, per cui vi diciamo che..... lo GNA sarà all'opera durante il 4Tek proponendovi una base di due giorni su "COME STRUTTURARE UN FUOCO DALLA A ALLA Z"! Ecco! Così è più chiaro, semplice e lineare. Parleremo e lavoreremo sul perché e per come si programma un fuoco, si gestisce un fuoco, si fa' il fuoco! Lavoreremo su tecniche vecchie e nuove! Ci esploreremo in prima persona mettendo in gioco noi stessi e nient'altro che noi stessi!</p> <p>Basta, non vi diciamo altro, solo che speriamo di vedervi in tanti tantissimi.</p> <p>Saluti, baci e tanti ciuf ciuf per voi.</p>		
L-E-R-SENIOR TARGET	Minimo 10 - Massimo 20 PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)	
2 MODULI DA 2 GIORNI MODULI	1° Modulo: dal 1 al 2 maggio 2° Modulo: dal 3 al 4 maggio DATE	
  		


FOTOGRAFIA & OSSERVAZIONE <small>TITOLO</small>	FOTOGRAFIA <small>BASE</small>
<p>Ogni foto non scattata è un ricordo perduto, diceva una vecchia pubblicità della Kodak. La fotografia digitale ha inondato la nostra quotidianità di foto e d'immagini di ogni tipo. Potete usare macchine fotografiche delle dimensioni di una scatola di sardine, uno smartphone qualsiasi con "ritoccatina al volo", di tutto!</p> <p>Inquadra, scatta et voilà, Fatto! Ma la fotografia è solo questo? No! E' prima di tutto Osservazione e ricerca spirituale!</p> <p>Il corso ti catapulterà in un mondo dove potrai essere il vero protagonista delle tue fotografie, dal pensiero alla stampa, scoprendo che la fotografia inizia molto prima dello scatto e finisce ben dopo di esso. Costruirai la tua macchina fotografica scoprendo come con degli oggetti qualsiasi si può fare fotografia! Imparerai a pensare a colori e in bianco e nero, vedrai comparire le tue foto su carta come per magia e imparerai a manipolare la luce in tutte le sue forme dando vita ogni volta a qualcosa di unico e straordinario.</p> <p>Perché la fotografia è pensiero e azione, abilità manuale e capacità di osservare il mondo che ci circonda, realtà e fantasia, ricordo e arte.</p> <p>Ma soprattutto è una tecnica tutta da scoprire!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Osservazione • Tempi & Diaframmi • Inquadratura • Caccia al Tesoro Fotografica • Stenopeica (macchina fotografica funzionante autocostruita) • Fotografia Analogica B/W & Digitale Colore • Stampa in camera oscura analogica B/W • Light Painting • Star Trails • Ricerca spirituale • Concorso Fotografico (Sana Competizione) • Autovalutazione 	
L-E-R-SENIOR <small>TARGET</small>	Minimo 8 - Massimo 15 <small>PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)</small>
1 MODULO DA 4 GIORNI <small>MODULI</small>	Unico Modulo: dal 1 al 4 maggio <small>DATE</small>
	

Dire	Fare	Giocare	GIOCHI
TITOLO		BASE	
<p>Non possiamo smettere di giocare.</p> <p>Né possiamo pensare che il gioco sia un vezzo riservato ai più piccini.</p> <p>La voglia di partecipare, la capacità di mettersi alla prova, l'astuzia di vivere e vincere le sfide.</p> <p>Ogni partecipante avrà modo di sperimentare tutto questo, corso.</p> <p>E insieme imparerà come programmare un grande gioco, come lanciarlo, come farlo vivere appieno ai ns ragazzi.</p> <p>E si tufferà nell'universo dei giochi competitivi o cooperativi, individuali o collettivi, inclusivi o a eliminazione, secondo un approccio partecipativo che costruirà i contenuti sulla base delle esigenze dei partecipanti.</p> <p>Materiale necessario: un costume di scena a scelta, cancelleria personale, taccuino</p>			
L-E-R-SENIOR TARGET		Minimo 10 - Massimo 25 PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)	
1 MODULO DA 4 GIORNI MODULI		Unico Modulo: dal 1 al 4 maggio DATE	



*I ragazzi hanno bisogno di rumore:
lasciate che lo facciano. Quando giocano, fateli giocare di cuore.
Baden Powell*



<p>HIKE, STRADA, CAMMINO o ESPLORAZIONE?</p> <p><i>I mille risvolti del mettere un passo davanti ad un altro, con uno zaino sulle spalle.</i></p> <p>TITOLO</p>	<p>HIKE</p> <p>BASE</p>
<p>Fare un Hike è un termine che noi scout utilizziamo per descrivere una moltitudine di attività.</p> <p>Partiremo per una 2 giorni alla scoperta delle mille possibilità legate a questo tipo di attività all'aria aperta, vivendolo in prima persona.</p> <p>Scopriremo le buone prassi e le procedure corrette per affrontare la natura, la montagna e l'escursionismo.</p> <p>Assaporeremo una serie di tecniche dall'osservazione naturalistica, all'orientering, alla gestione delle emergenze (anche con i nostri ragazzi/e) e molto altro.</p> <p>Non sarà un semplice Hike ma sarà un'immersione totale nel "fare strada", non importa quanto siate allenati o pronti, l'importante è esser disponibili a sfidarsi!</p> <p>ATTENZIONE: Non si garantisce, per eventuale impossibilità della Staff, la realizzazione di tutti e due i moduli previsti.</p>	
<p>E-R TARGET</p>	<p>Minimo 15 - Massimo 25 PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)</p>
<p>2 MODULI DA 2 GIORNI MODULI</p>	<p>1° Modulo: dal 1 al 2 maggio 2° Modulo: dal 3 al 4 maggio DATE</p>
<p>“Non è strada di chi parte e già vuole arrivare. Non è strada dei sicuri, dei sicuri di riuscire. Non è fatta per chi è fermo per chi non vuol cambiare, è la strada di chi parte e arriva per partire”</p>	

<i>Un assaggio di internazionalità</i>		INTERNAZIONALE
TITOLO		BASE
<p>Ti piace tanto la dimensione internazionale ma non sai come farla vivere ai tuoi ragazzi senza spendere un patrimonio?</p> <p>Pensi che sia assolutamente necessario andare all'estero per viverla? sicuro/a?</p> <p>Il settore internazionale è qui per te!</p> <p>Ti porteremo alla scoperta di tutto ciò che il nostro Settore può offrire, insegnandoti come usufruire al meglio di tutti i materiali che già abbiamo, per far vivere la dimensione Internazionale ai nostri ragazzi in modo semplice ed economico. E, perché no? Vivendola anche un pò noi!</p> <p>Una serata per condividere esperienze e per imparare qualcosa di nuovo da rispenderne nelle attività di tutti i giorni.</p> <p>Porta un oggetto che hai preso/comprato/ricevuto in dono in un tuo viaggio e vieni a raccontarcelo, noi ti racconteremo i nostri "segreti" internazionali!</p>		
L-E-R-SENIOR TARGET	Massimo 25 PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)	
1 MODULO DA 2 ORE MODULI	Unico Modulo: il 3 maggio DATE	
		

Riciclare, Riusare, Ridurre		MANI ABILI
TITOLO		BASE
<p>La manualità nell'educazione scout è fondamentale e, se abbinata ad uno spirito di riutilizzo e abbattimento degli sprechi, assume un significato ancora più forte.</p> <p>Creare con poco, divertirsi con una spesa minima e imparare ad usare le proprie mani con diversi materiali e strumenti sono cose importanti per un adulto scout, qualsiasi sia la sua Branca di appartenenza.</p> <p>Ma non solo!</p> <p>Creare è un mezzo per esprimere emozioni, rappresentare se stessi, pensare agli altri, sviluppare la fantasia, esercitare la pazienza e tantissimo altro ancora!</p>		
L-E-R-SENIOR	Minimo 5 - Massimo 25	
TARGET	PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)	
1 MODULO DA 2 GIORNI	Unico Modulo: dal 3 al 4 maggio	
MODULI	DATE	
  		

PIONIERISMO o meglio SCOUT ENGINEERING

Il pionierismo o meglio la pionieristica come non la avete mai vista!

PIONERISMO AVANZATO

TITOLO

BASE

“I pionieri sono quegli uomini che vanno innanzi per aprire la strada a quelli che verranno dopo di loro...”.

Il pionierismo o meglio la pionieristica come non la avete mai vista

Non è necessario conoscere mille nodi o le legature più strane per essere un buon pioniere, poche cose importanti sono alla base di ogni realizzazione:

- Cura dei materiali
- Conoscenza tecnica
- Immaginazione e capacità di progettazione

La pionieristica non si impara solo sui libri, anzi meglio non fidarsi molto di loro, ma è esperienza e soprattutto abilità manuale.

Questo Workshop, così preferisco chiamarlo anziché corso, darà la possibilità a chi vi partecipa di imparare o approfondire e di apprezzare questa tecnica molto divertente, utilizzando “l’imparare facendo” uno dei punti cardine del metodo scout ed inoltre fornirà le tecniche per un buon passaggio di nozioni.

(Quindi dopo un primo approccio “accademico” necessario anche per vedere se tutti parliamo la stessa lingua, inizieremo con progettazione e costruzione per moduli, le attività si svolgeranno per tutta la durata del campo alternando brevi momenti teorici a grandi momenti pratici dove realizzeremo importanti strutture).

Inoltre la pionieristica non è solo corde ci saranno approcci a tecniche dimenticate o in disuso e a nuove tecniche nascenti, quindi froissartage, costruzioni senza legature utilizzando la forza statica e pionierismo leggero (cat drill).

E-SENIOR

TARGET

Minimo 14 - Massimo 24

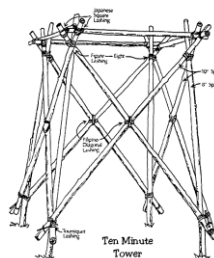
PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)

1 MODULO DA 4 GIORNI


MODULI

Unico Modulo: dal 1 al 4 maggio

DATE



SCOUT STORY-TELLING!		RACCONTARE E COINVOLGERE
TITOLO	BASE	
<p>Saper inventare una storia, una trama, una fiaba e saperla raccontare..</p> <p>Saper narrare un episodio e creare la giusta atmosfera..</p> <p>Saper creare le ambientazioni o adeguarle ai nostri obiettivi e ai nostri strumenti..</p> <p>Saper rendere ancora più magico il racconto giungla..</p> <p>Rendere epici i grandi giochi..</p> <p>Creare atmosfera ai fuochi con le nostre idee, la nostra voce e i nostri gesti..</p> <p>Coinvolgere i nostri ragazzi in una veglia, in un fuoco di bivacco, pensare con loro i contenuti, attuarne la rappresentazione scegliendo gli strumenti adatti, condividere, effettuare una divisione del lavoro e gioire insieme!</p> <p>Solo le buone storie, raccontate bene riescono a portare nel vivo di un argomento anche chi difficilmente avrebbe pensato di essere adatto a prenderne parte...</p>		
L-E-R perché la creatività non si esaurisce col branco ;-) <small>TARGET</small>	Minimo 8 - Massimo 20 <small>PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO – NUMERO MASSIMO)</small>	
2 MODULI DA 2 GIORNI <small>MODULI</small>	1° Modulo base: dal 1 al 2 maggio 2° Modulo avanzato: dal 3 al 4 maggio <small>DATE</small>	
<div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>		

IL GIRO DEL MONDO IN 80 AZIMUT!!		TOPOGRAFIA - BASE E AVANZATO
TITOLO		BASE
<p>Riuscirà questa volta la pattuglia Falchi a non perdersi dopo 10 minuti di cammino? Riusciranno i rover a programmare un hike senza trovarsi improvvisamente davanti a un burrone? Riuscirà Akela a non fare brutta figura quando i suoi lupi chiederanno il nome della montagna di fronte? Al 4Tek lo scoprirete!</p> <p>Oggi abbiamo lo smartphone che ci dice in ogni momento dove ci troviamo, il navigatore satellitare che ci guida fino a destinazione e tanti altri gadget super tecnologici. Ha ancora senso imparare ad usare la bussola e leggere la carta topografica? Al 4Tek lo scoprirete!</p> <p>Ogni volta che cerchiamo di spiegare la topografia ai nostri ragazzi, questi cadono addormentati dopo pochi minuti. E' davvero noiosa!!! Certo che sarebbe bello riuscire a fargli capire i concetti della tecnica giocando, ma non esistono giochi sull'orientamento... o no? Al 4Tek lo scoprirete!</p> <p>Bussola e cartina possono diventare vostre amiche e guidarvi nella realizzazione di attività all'aria aperta bellissime e, soprattutto, sicure. Conoscere le basi dell'orientamento non è affatto complicato, è alla portata di tutti e può servire nella vita quotidiana. Questo corso cercherà di fornire nei primi due giorni le informazioni principali e nei successivi due giorni alcune competenze un pò più avanzate, sperimentando il tutto praticamente.</p>		
L-E-R-SENIOR TARGET	Minimo 8 - Massimo 15 PARTECIPANTI (NUMERO MINIMO - NUMERO MASSIMO)	
2 MODULI DA 2 GIORNI MODULI	1° Modulo base: dal 1 al 2 maggio 2° Modulo avanzato: dal 3 al 4 maggio DATE	
  		



Per eventuali chiarimenti non esitate a contattarci o via mail all'indirizzo 4Tek@cngai.it o al numero 327.9445354.

Non perdetevi l'occasione di partecipare a questo EVENTO, di passare un ponte del primo maggio diverso dagli altri, di conoscerci e di farvi conoscere, di.....

Vi aspettiamo numerosi!
Buona caccia.

Roma, 27 marzo 2014

Per il Consiglio Nazionale
Mauro Calvetti

Responsabile 4Tek2014

